



Instrukcja uruchomienia aplikacji VeloPodpis

Wersja 1.0

Spis treści

1. Wstęp.....	2
2. OpenWebStart.....	3
2.1. Pobieranie pliku instalatora.....	3
2.2. Instalacja.....	4
3. VeloPodpis.....	8
3.1. Pobieranie aplikacji.....	8
3.2. Uruchamianie aplikacji.....	9

1. Wstęp

Aplikacja VeloPodpis jest aplikacją desktopową, uruchamianą lokalnie na komputerze użytkownika, dzięki której istnieje możliwość autoryzacji zleceń przy pomocy kart mikroprocesorowych.

W celu uruchomienia aplikacji wymagane jest zainstalowanie darmowego oprogramowania OpenWebStart. Oprogramowanie to odpowiada za automatyczne pobranie składników niezbędnych do prawidłowego działania aplikacji VeloPodpis. Proces instalacji oprogramowania oraz uruchomienia samej aplikacji VeloPodpis opisany jest w dalszej części instrukcji.

2. OpenWebStart

2.1. Pobieranie pliku instalatora

Aby zainstalować OpenWebStart, należy pobrać odpowiedni instalator z oficjalnej strony internetowej projektu. Strona ta dostępna jest pod adresem: <https://openwebstart.com/download/>

OpenWebStart Start Details **Download** Support Testimonials

Downloads

OpenWebStart is available for macOS, Windows and Linux. The recommended minimum system requirements of OpenWebStart itself are:

- 2 GHz dual core processor
- 1 GB RAM (system memory)
- 200 MB of hard-drive space (for the OpenWebStart core installation)

In addition to that, memory and hard-drive space consumption are mainly influenced by the number of JVMs downloaded and the JNLP applications installed and cached on your system.

Latest stable release: 1.10.1

Windows Compatibility: Windows 10 or higher (*) OpenWebStart_windows-x64_1_10_1.exe OpenWebStart_windows-x32_1_10_1.exe	macOS Compatibility: macOS 10.15 (Catalina) or higher (*) OpenWebStart_macos-aarch64_1_10_1.dmg OpenWebStart_macos-x64_1_10_1.dmg	Linux Compatibility: Ubuntu 18.04 LTS or higher (*) OpenWebStart_linux_1_10_1.deb
--	--	---

Po otwarciu strony, należy wybrać odpowiedni instalator dla systemu operacyjnego Windows. Do wyboru jest instalator 32-bitowy oraz 64-bitowy.



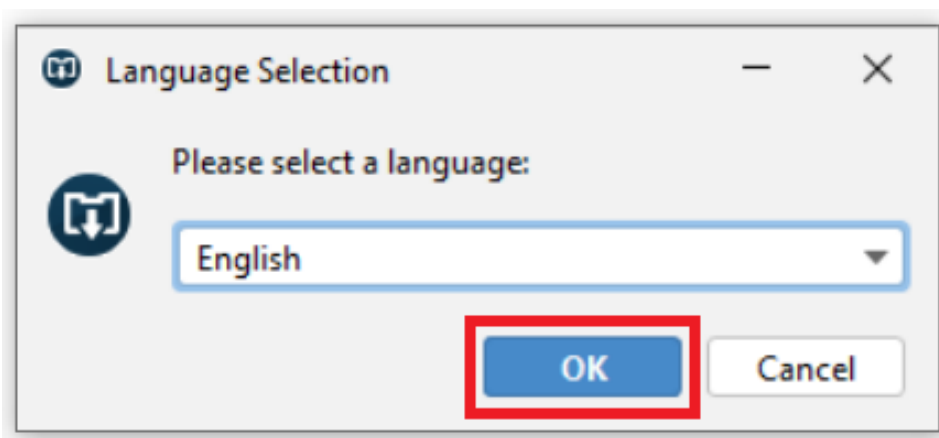
Aby stwierdzić, który instalator jest odpowiedni dla naszego systemu, należy sprawdzić w ustawieniach systemowych, czy system operacyjny jest 32 czy 64 bitowy.

Pomóc w tym może instrukcja dostępna na oficjalnej stronie producenta systemu Windows: [Która wersja systemu operacyjnego Windows jest używana na moim komputerze?](#)

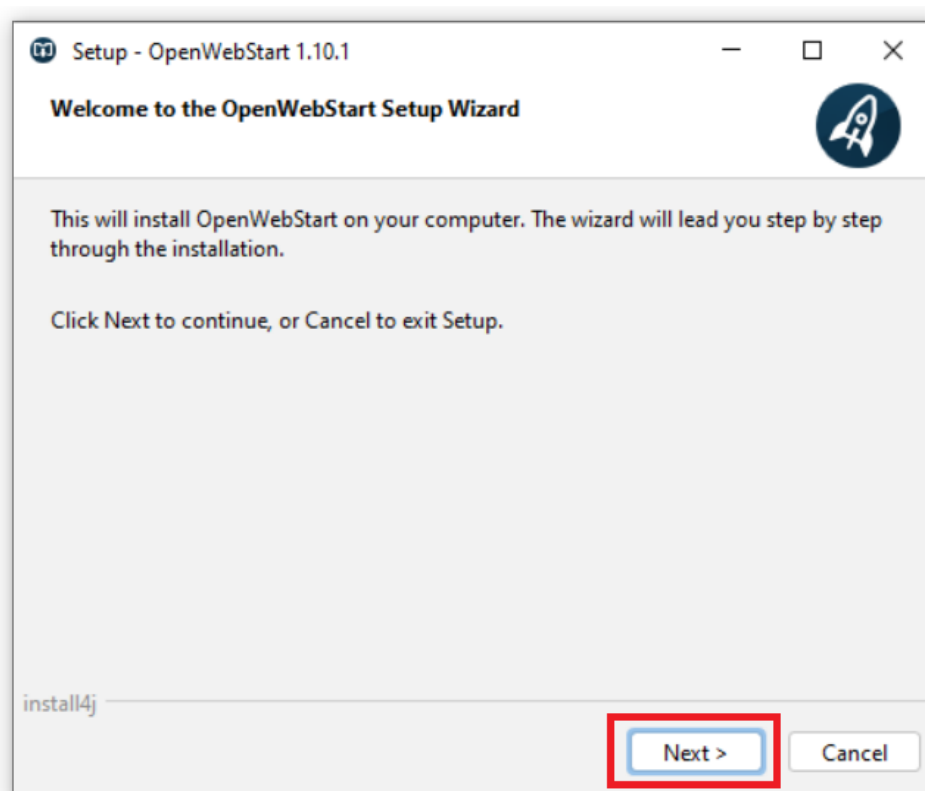
2.2. Instalacja

Po pobraniu pliku instalatora oprogramowania OpenWebStart, należy go uruchomić.

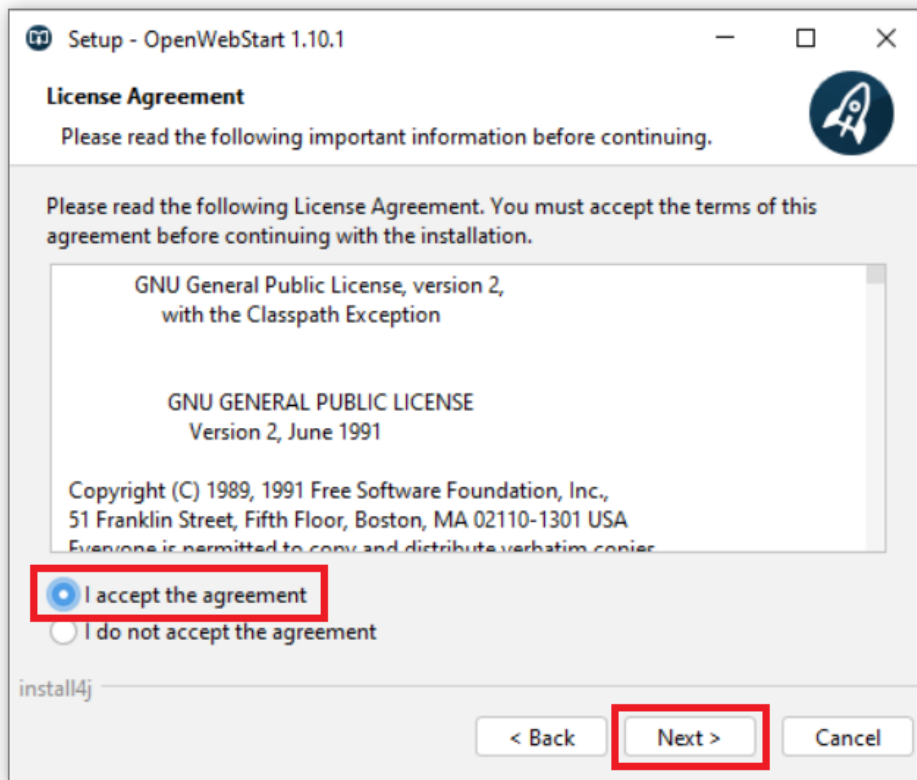
W oknie instalatora wybieramy język, w jakim będzie przeprowadzana instalacja oraz klikamy przycisk [OK]:



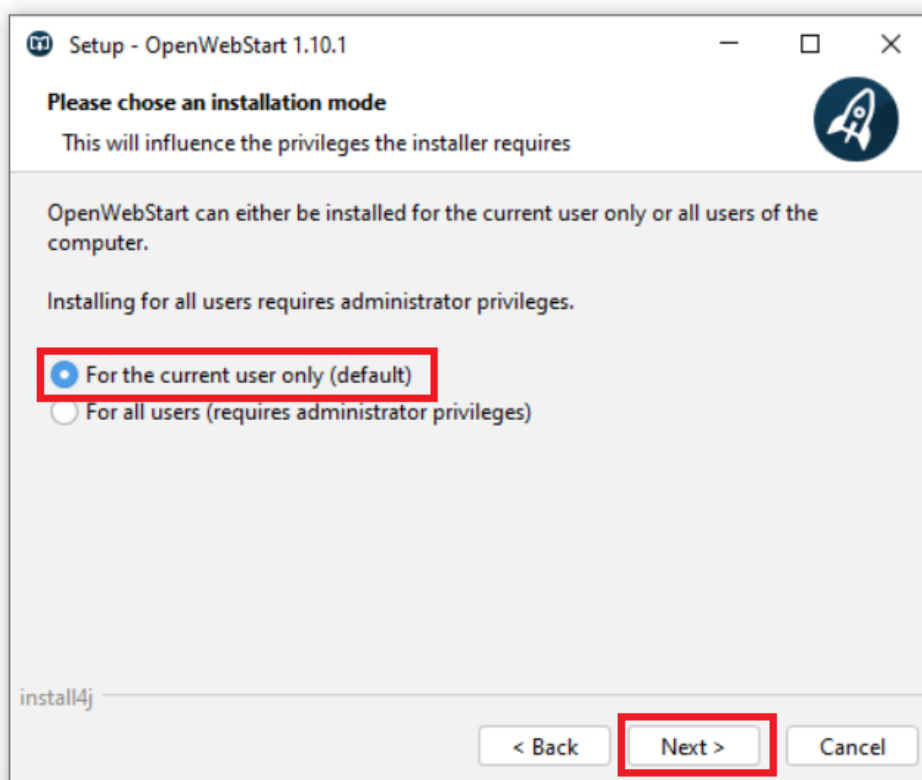
Na kolejnym ekranie wybieramy przycisk [Next >]:



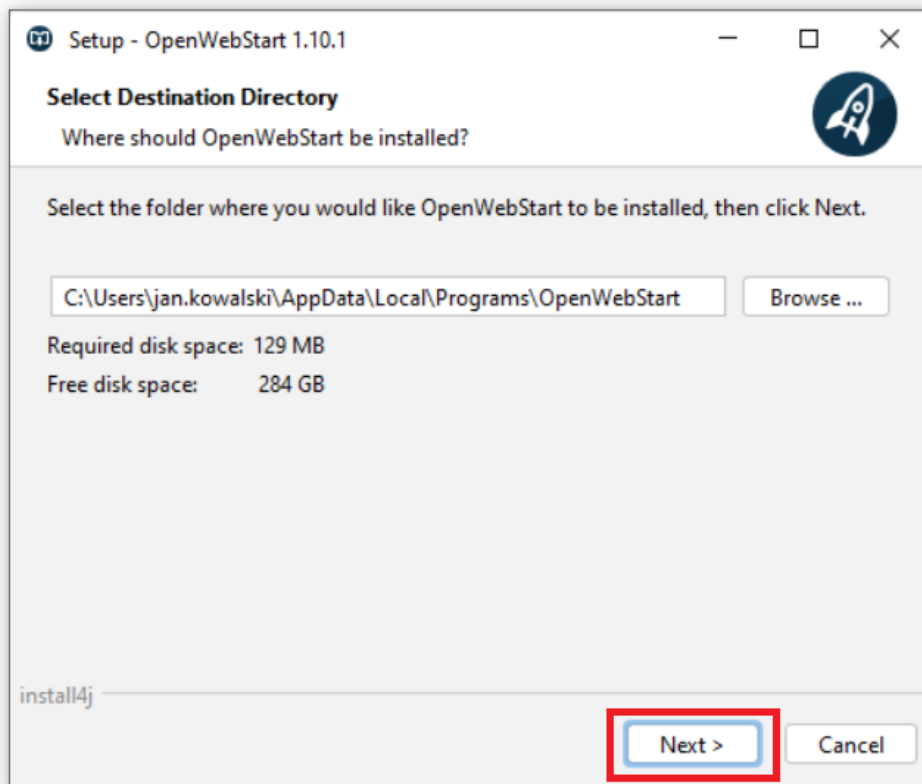
Zatwierdzamy warunki licencji, zaznaczając opcję "I accept the agreement" oraz klikamy przycisk [Next >]:



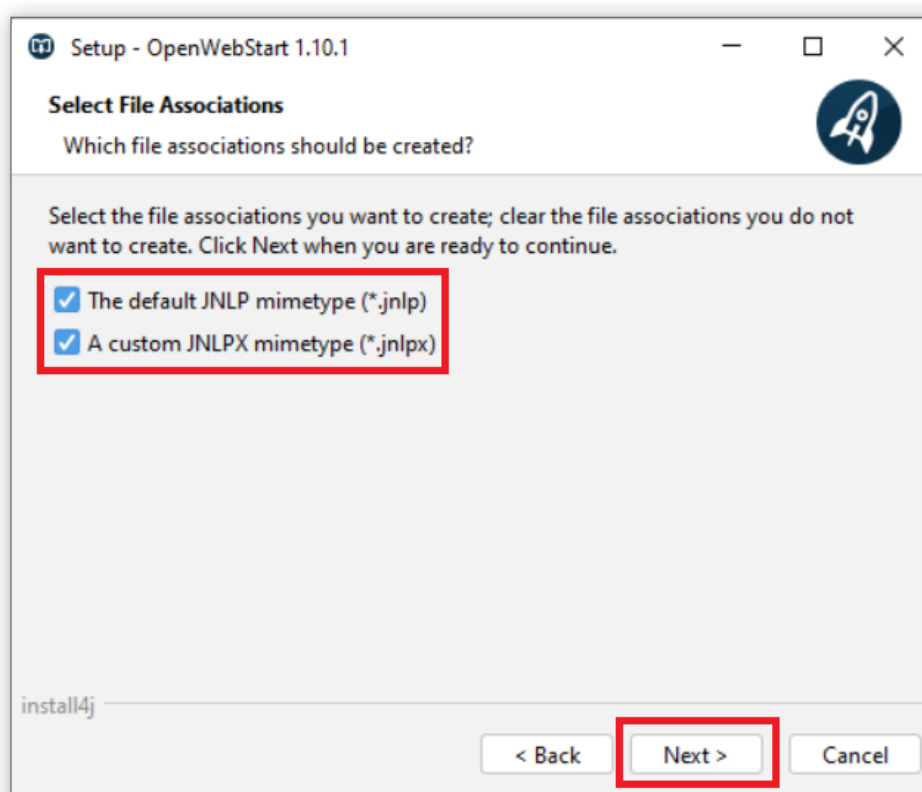
Instalujemy oprogramowanie dla bieżącego użytkownika, zaznaczając opcję "For the current user only" i przechodzimy dalej [Next >]:



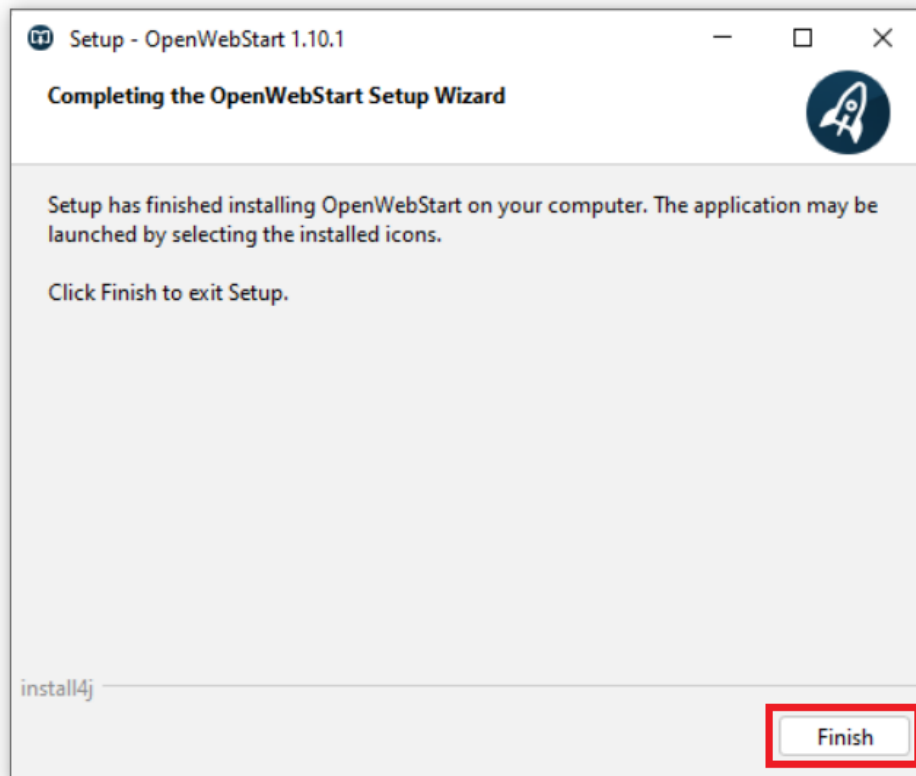
Zostawiamy domyślną lokalizację instalacji, klikamy [Next >]:



Upewniamy się, że zaznaczone są opcje domyślnego otwierania plików *JNLP* i *JNLPX* za pomocą oprogramowania OpenWebStart, klikamy [**Next >**]:



Po zakończonej instalacji, zamykamy okno przyciskiem [**Finish**]:

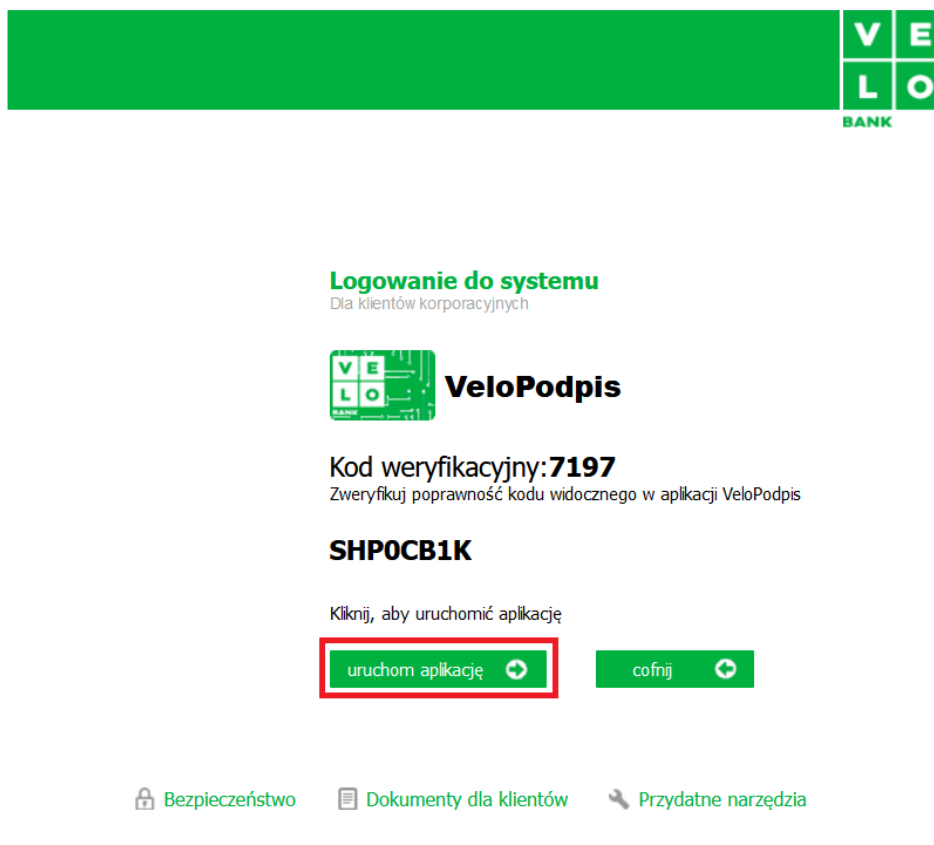


Oprogramowanie OpenWebStart jest gotowe do użycia.

3. VeloPodpis

3.1. Pobieranie aplikacji

Aby pobrać aplikację VeloPodpis, należy ze strony bankowości internetowej VeloBiznes, pobrać deskryptor aplikacji w postaci pliku **launch.jnlp**. Deskryptor ten jest dostępny na stronie logowania pod przyciskiem [**uruchom aplikację**]:



3.2. Uruchamianie aplikacji

Po pobraniu pliku **launch.jnlp**, należy go uruchomić. Ponieważ oprogramowanie OpenWebStart jest zainstalowane na komputerze, plik ten zostanie automatycznie otwarty za pomocą tego oprogramowania.



Jeżeli plik nie został otwarty automatycznie lub oprogramowanie OpenWebStart nie jest zainstalowane, należy zainstalować je zgodnie z instrukcją zawartą w rozdziale [OpenWebStart](#).

Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji zostaną pobrane wszystkie niezbędne składniki. W związku z tym proces ten będzie trwał dłużej (nawet kilka minut, w zależności od szybkości połączenia internetowego). Kolejne uruchomienia aplikacji będą znacznie szybsze.

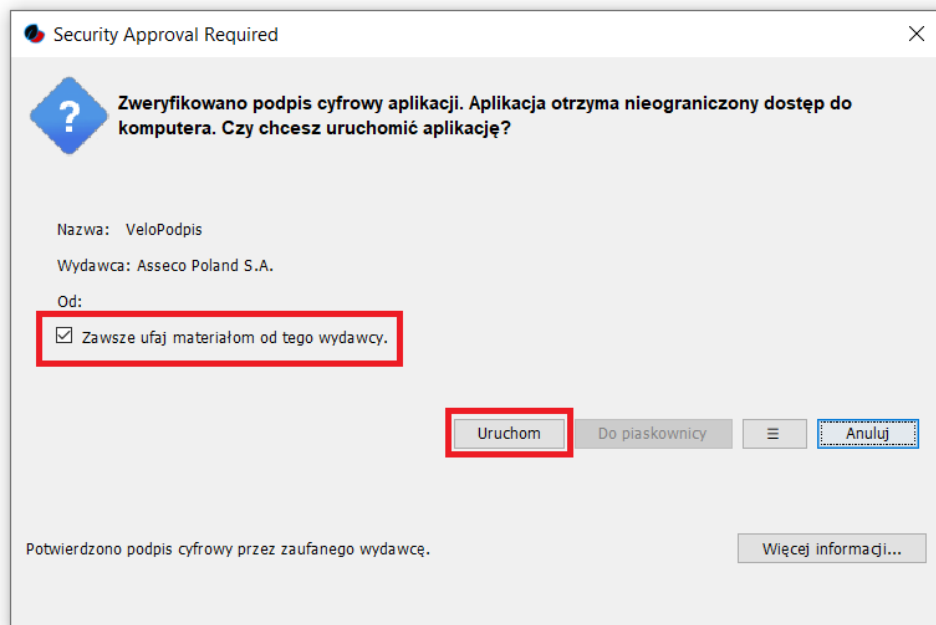
W pierwszej kolejności zostanie pobrane środowisko uruchomieniowe Java:



Następnie aplikacja VeloPodpis:



Po zakończeniu procesu pobierania, wyświetlony zostanie komunikat z pytaniem o zezwolenie na uruchomienie aplikacji. Upewniamy się, że opcja *"Zawsze ufaj materiałom od tego wydawcy"* jest zaznaczona i klikamy przycisk [**Uruchom**]:



Aplikacja VeloPodpis jest uruchomiona:

